EJERCICIO PRÁCTICO

| **Docente**: Jorge Montoya | **Alumno**: Hugo Ruiz Sánchez |
| --- | --- |
| **DAW - ASIGNATURA:** Entornos de Desarrollo**.** | **ENUNCIADO**: "Indica las condiciones de prueba (particiones equivalente y valores limite) de los diferentes ejemplos” |

**Ejemplo 1:**

*Consideremos el comportamiento del cuadro de texto de pedido de pizza a continuación*

*Los valores de pizza de 1 a 10 se consideran válidos. Se muestra un mensaje de éxito.*

*Si bien un valor de 11 a 99 se considera no válido para un pedido y aparecerá un mensaje de error, «Solo se pueden pedir 10 pizzas*

* Para realizar las pruebas de particiones equivalente, debemos probar cualquier valor de la clase y extrapolarlo:

Se introduce un valor correcto - 5 pizzas - y un valor incorrecto - 18 pizzas-

* Para realizar las pruebas de valores límite, debemos estimar únicamente los resultados que arrojan los valores al límite de la clase:

Se introducen los valores correctos “1” y “10” y los valores incorrectos “11” y “99”;

**Ejemplo 2:**

*El un campo de contraseña tiene un máximo de 6 caracteres y 10 caracteres*

* Para realizar las pruebas de particiones equivalente, debemos probar cualquier valor de la clase y extrapolarlo:

Se introduce un valor correcto - una contraseña de 8 caracteres - y otro incorrecto - una contraseña de 24 caracteres.

* Para realizar las pruebas de valores límite, debemos estimar únicamente los resultados que arrojan los valores al límite de la clase:

Se introducen los valores correctos de 6 y 10 caracteres, y los valores incorrectos, de 0 y 11 caracteres.

**Ejemplos 3:**

El cuadro de entrada debe aceptar el número del 1 al 10

* Para realizar las pruebas de particiones equivalente, debemos probar cualquier valor de la clase y extrapolarlo

Se introduce un valor correcto - 5 - y un valor incorrecto - 18 -

* Para realizar las pruebas de valores límite, debemos estimar únicamente los resultados que arrojan los valores al límite de la clase:

Se introducen los valores correctos de 1 y 10 caracteres, y los valores incorrectos, de 11 y 99 caracteres.